

Magia:

Contraprestación (nueva regla):

Un warzor podrá contrarrestar los sortilegios de otro warzor siempre y cuando estos tengan como objetivo al propio warzor, al más puro estilo DragonBollas. Para ello, el warzor deberá superar una tirada inusual normal de dificultad igual al número de almas del sortilegio por 5 en la característica de magia. Para poder hacerlo el warzor deberá tener suficientes almas del color contrario al que va a contrarrestar, pues este movimiento consumirá 4 almas del color opuesto. Si consigue superar la tirada, el sortilegio quedara disipado, sino te comes la galleta.

Ej: El warzor Terlin debe contrarrestar una gran bola de fuego que se le viene encima, mas que nada por que Terlin no es ignífugo y el fuego quema, el warzor al que se enfrenta, llamado Salfuman, ha empleado 10 almas negras en este sortilegio, por lo que Terlin deberá superar una tirada inusual en magia de dificultad 50, Terlin tiene 9 puntos en magia y obtiene un 40, de este modo no lo consigue y la bola le golpea de lleno dejándolo más negro que a un cantante de soul.

Formación de un Warzor (reforma del reglamento):

Al crear un warzor este dispondrá desde el principio de dos listas de sortilegios, una blanca(aire, agua, tierra) y otra negra(fuego, luz, alma), además puede decir elegir la de especiales en vez de una de las anteriores. Para más tarde aprender otra o varias más deberá de usar un punto de nivel por cada lista.